

Číslo a název šablony	III/2 Inovace a zkvalitnění výuky prostřednictvím ICT
Číslo didaktického materiálu	EU-OVK-VZ-III/2-ZÁ-115
Druh didaktického materiálu	DUM
Autor	Ing. Renata Zárubová
Jazyk	čeština
Téma sady didaktických materiálů	<i>Úvod do informatiky I</i>
Téma didaktického materiálu	Animace (Zoner Gif Animator)
Vyučovací předmět	Informatika
Cílová skupina (ročník)	žáci ve věku 11–12 let
Úroveň žáků	začátečníci
Časový rozsah	1 vyučovací hodina
Klíčová slova	animace, Zoner GifAnimator, stažení obrázku z internetu
Anotace	Studenti se seznámí s animovanými obrázky. Naučí se vytvářet animované obrázky (animovaný gif) v programu Zoner GifAnimator). Vyzkouší si různé typy animací (obrázek měnící se v čase, pohybující se obrázek v dvourozměrném prostoru).
Použité zdroje	CAFOUREK, Bohdan. <i>Windows 7: kompletní příručka</i> . 1. vyd. Praha: Grada, 2010, 326 s. ISBN 978-80-247-3209-1. ROUBAL, Pavel. <i>Informatika a výpočetní technika pro střední školy, 1. díl</i> . 2. vyd. Brno: Computer Press, 2003, 166 s. ISBN 80-722-6237-8. ROUBAL, Pavel. <i>Informatika a výpočetní technika pro střední školy, 2. díl</i> . 2. vyd. Brno: Computer Press, 2003, 136 s. ISBN 80-722-6292-9. DANNHOFEROVÁ, Jana. <i>1001 tipů a triků pro Microsoft Word 2007-2010</i> . Vyd. 1. Brno: Computer Press, 2011, 408 s. ISBN 978-80-251-3439-9. ROUBAL, Pavel. <i>Počítačová grafika pro úplné začátečníky</i> . 2. vyd. Brno: Computer Press, 2004, 171 s. ISBN 80-722-6896-1.
Typy k metodickému postupu učitele, doporučené výukové metody, způsob hodnocení, typy k individualizované výuce apod.	V pracovním listu je zadání cvičení vycházející z vysvětlené látky a příklad vypracovaného cvičení. Návrh způsobu hodnocení: ohodnocení samostatné práce během hodiny, vypracované cvičení

Metodický list k didaktickému materiálu

Prohlášení autora

Tento materiál je originálním autorským dílem. K vytvoření tohoto didaktického materiálu nebyly použity žádné externí zdroje s výjimkou zdrojů citovaných v metodickém listu.

Obrázky, fotografie, animované gify a snímky obrazovek pocházejí od autora.

115. Animace (Zoner Gif Animator)

Pracovní list

Cvičení

Animace z existujícího obrázku (sami nakreslete, stáhněte na internetu)

1. nakreslete si obrázek v programu Malování nebo si vyhledejte obrázek na internetu (např. obrázek **Velociraptor 2, Edyta Felcyn**), uložte ho do své složky do dokumentů na Vašem pracovním počítači, s tímto obrázkem budete dále pracovat

Návod pro vyhledání a stažení obrázku Velociraptor 2:

- a. spusťte v internetovém prohlížeči webovou stránku www.google.cz
 - b. zvolte Obrázky (Images)
 - c. zadejte název obrázku (Velociraptor 2, Edyta Felcyn)
 - d. obrázek si otevřete (klikněte na něj)
 - e. obrázek si uložte (pravé tlačítka myši, volba **Uložit obrázek jako**)
 - f. obrázek zkontrolujte, jestli neobsahuje vir (pravé tlačítko myši, zkontrolovat pomocí programu AVG)
2. obrázek si otevřete v programu Zoner GifAnimator
 3. vytvořte animaci o 6–8 snímcích
využijte otočení celého obrázku, jeho části, vhodně poskládejte
Rámec/Otočit a překlopit/Překlopit vodorovně
 4. uložte výslednou animaci s příponou gif

Animace z nakreslených obrázků (sami nakreslete)

1. nakreslete postupné stavění domečku v programu Malování, obrázky průběžně ukládejte
2. vytvořte animaci poskládáním obrázků za sebe

Animace z fotografií

1. Použijte své fotografie nebo si najděte a stáhněte si z internetu 5 obrázků psů v rozlišení 800x600

Návod pro vyhledání a stažení vhodných fotografií:

- a. spusťte v internetovém prohlížeči webovou stránku www.google.cz
 - b. zvolte Obrázky (Images)
 - c. zadejte ve vyhledávacím poli **pes 800x600**
 - d. obrázky si postupně otevřete (klikněte na ně) a uložte (pravé tlačítka myši, volba **Uložit obrázek jako**)
2. uložte si je do své složky
 3. vytvořte animaci postupného střídání obrázků

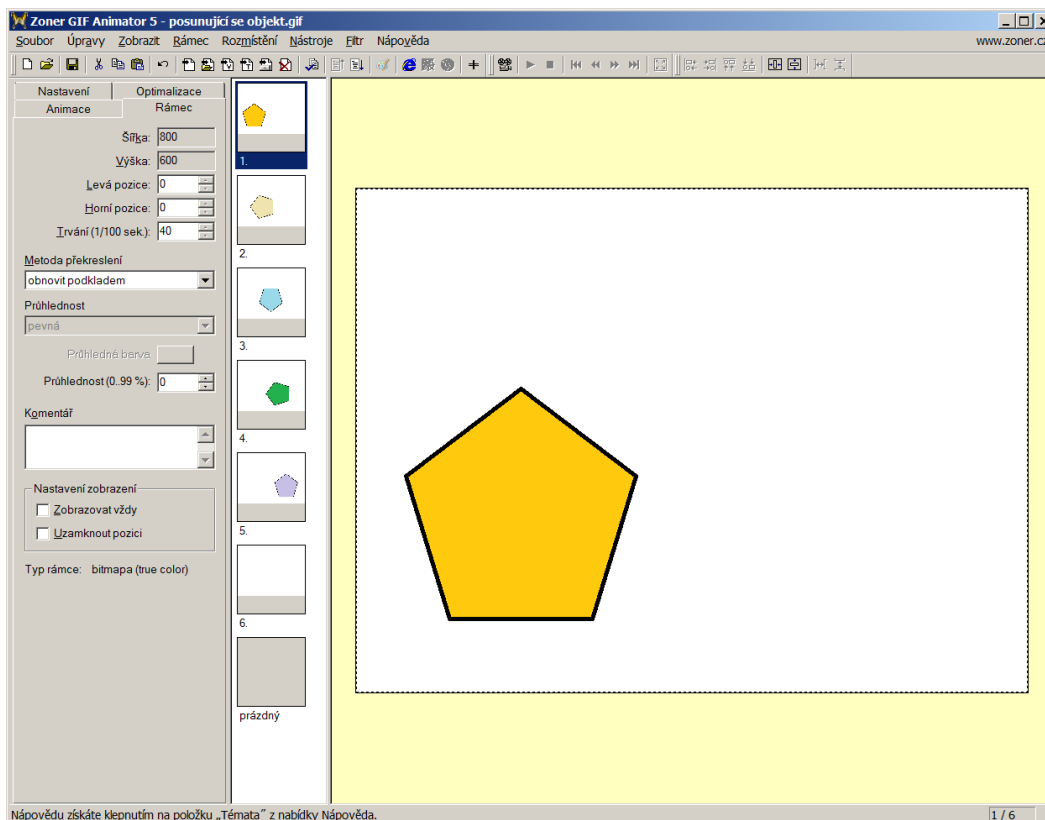
Cvičení s řešením

Animace z existujícího obrázku (sami nakreslete, stáhněte na internetu)

1. nakreslete si obrázek v programu Malování nebo si vyhledejte obrázek na internetu (např. obrázek **Velociraptor 2, Edyta Felcyn**), uložte ho do své složky do dokumentů na Vašem pracovním počítači, s tímto obrázkem budete dále pracovat

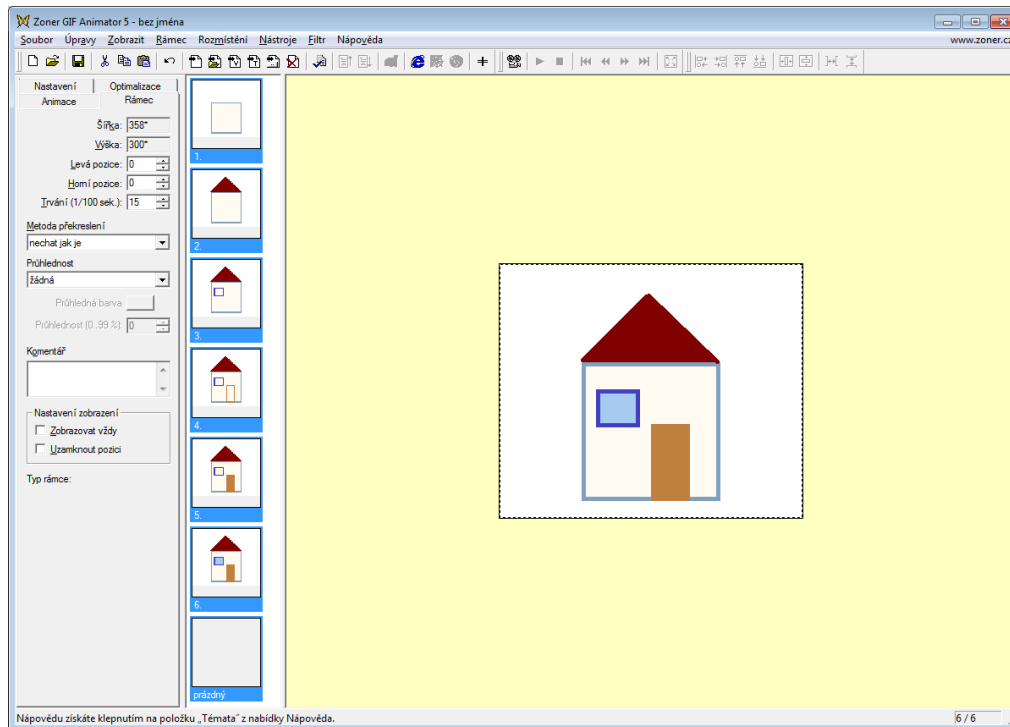
Návod pro vyhledání a stažení obrázku Velociraptor 2:

- e. spusťte v internetovém prohlížeči webovou stránku www.google.cz
 - f. zvolte Obrázky (Images)
 - g. zadejte název obrázku (Velociraptor 2, Edyta Felcyn)
 - h. obrázek si otevřete (klikněte na něj)
 - i. obrázek si uložte (pravé tlačítka myši, volba **Uložit obrázek jako**)
 - j. obrázek zkontrolujte, jestli neobsahuje vir (pravé tlačítko myši, zkontrolovat pomocí programu AVG)
2. obrázek si otevřete v programu Zoner GifAnimator
 3. vytvořte animaci o 6–8 snímcích
využijte otočení celého obrázku, jeho části, vhodně poskládejte
Rámec/Otočit a překlomit/Překlomit vodorovně
 4. uložte výslednou animaci s příponou gif



Animace z nakreslených obrázků (sami nakreslete)

1. nakreslete postupné stavění domečku v programu Malování, obrázky průběžně ukládejte
2. vytvořte animaci poskládáním obrázků za sebe



Animace z fotografií

1. Použijte své fotografie nebo si najděte a stáhněte si z internetu 5 obrázků psů v rozlišení 800x600

Návod pro vyhledání a stažení vhodných fotografií:

- a. spusťte v internetovém prohlížeči webovou stránku www.google.cz
 - b. zvolte Obrázky (Images)
 - c. zadejte ve vyhledávacím poli **pes 800x600**
 - d. obrázky si postupně otevřete (klikněte na ně) a uložte (pravé tlačítka myši, volba **Uložit obrázek jako**)
2. uložte si je do své složky
 3. vytvořte animaci postupného střídání obrázků

Zoner GIF Animator 5 - bez jména

Soubor Úpravy Zobrazit Rámec Rozmístění Nástroje Filtr Nápověda

www.zoner.cz

Nastavení Optimalizace
Animace Rámec

Šířka: 600
Výška: 450
Levá pozice: 0
Horní pozice: 0
Trvání (1/100 sek.): 40


Metoda překreslení
nechat jak je


Průhlednost
pevná
Průhledná barva:
Průhlednost (0 - 99 %): 0


Komentář


Nastavení zobrazení
 Zobrazovat vždy
 Uzámknout pozici


Typ rámeč: bitmapa (true color)

1. 

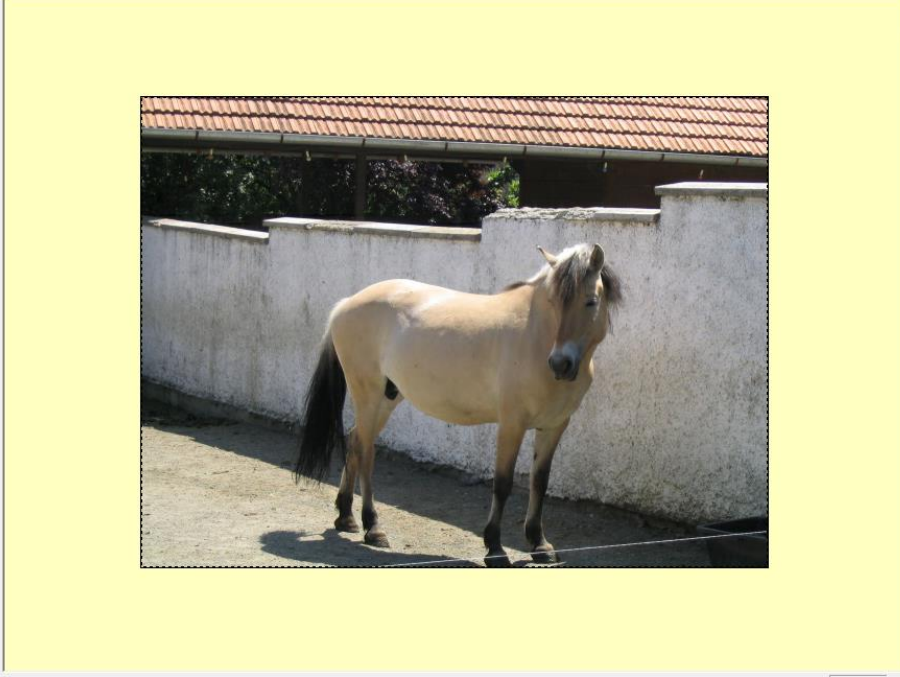
2. 

3. 

4. 

5. 

prázdný



Nápovědu získáte klepnutím na položku „Témata“ z nabídky Nápověda.

1 / 5