

Číslo a název šablony	III/2 Inovace a zkvalitnění výuky prostřednictvím ICT
Číslo didaktického materiálu	EU-OVK-VZ-III/2-ZÁ-112
Druh didaktického materiálu	DUM
Autor	Ing. Renata Zárubová
Jazyk	čeština
Téma sady didaktických materiálů	<i>Úvod do informatiky I</i>
Téma didaktického materiálu	Malování ve Windows – kreslení obrázků
Vyučovací předmět	Informatika
Cílová skupina (ročník)	žáci ve věku 11–12 let
Úroveň žáků	začátečníci
Časový rozsah	1 vyučovací hodina
Klíčová slova	Program Malování, pixel, kreslení obrázků, png.
Anotace	Studenti se seznámí se základy počítačové grafiky (rastrová grafika), naučí se pracovat s funkcemi programu Malování (součást OS Windows), vyzkouší si jeho funkce, vytvářejí obrázky dle pokynů
Použité zdroje	CAFOUREK, Bohdan. <i>Windows 7: kompletní příručka</i> . 1. vyd. Praha: Grada, 2010, 326 s. ISBN 978-80-247-3209-1. ROUBAL, Pavel. <i>Informatika a výpočetní technika pro střední školy, 1. díl</i> . 2. vyd. Brno: Computer Press, 2003, 166 s. ISBN 80-722-6237-8. ROUBAL, Pavel. <i>Informatika a výpočetní technika pro střední školy, 2. díl</i> . 2. vyd. Brno: Computer Press, 2003, 136 s. ISBN 80-722-6292-9. DANNHOFFEROVÁ, Jana. <i>1001 tipů a triků pro Microsoft Word 2007-2010</i> . Vyd. 1. Brno: Computer Press, 2011, 408 s. ISBN 978-80-251-3439-9. ROUBAL, Pavel. <i>Počítačová grafika pro úplné začátečníky</i> . 2. vyd. Brno: Computer Press, 2004, 171 s. ISBN 80-722-6896-1.
Typy k metodickému postupu učitele, doporučené výukové metody, způsob hodnocení, typy k individualizované výuce apod.	V pracovním listu je zadání cvičení vycházející z vysvětlené látky a příklad vypracovaného cvičení. Návrh způsobu hodnocení: ohodnocení samostatné práce během hodiny, vypracované cvičení

Metodický list k didaktickému materiálu

Prohlášení autora

Tento materiál je originálním autorským dílem. K vytvoření tohoto didaktického materiálu nebyly použity žádné externí zdroje s výjimkou zdrojů citovaných v metodickém listu.

Obrázky pocházejí od autora.

102. Malování ve Windows – kreslení obrázků

Pracovní list

Práce při hodině

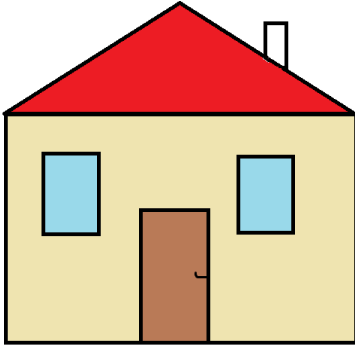
Spusťte si malování, nastavte velikost obrázku 800 x 600 pixelů. Nakreslete následující obrázky. Obrázky vhodně vybarvěte. Vždy je uložte do své složky pod jménem obr 1, obr 2, atd. Příponu ponechte png.

1. domeček pomocí pravidelných tvarů.
2. sluníčko pomocí pravidelných tvarů (přesný kruh)
3. pavučinu
4. barevnou patlaninu (obrázek složený z různě vybarvených částí)
5. do obrázku patlaniny vložte třikrát svůj domeček (vhodně zmenšete a umístěte), uložte pod názvem obr 5.

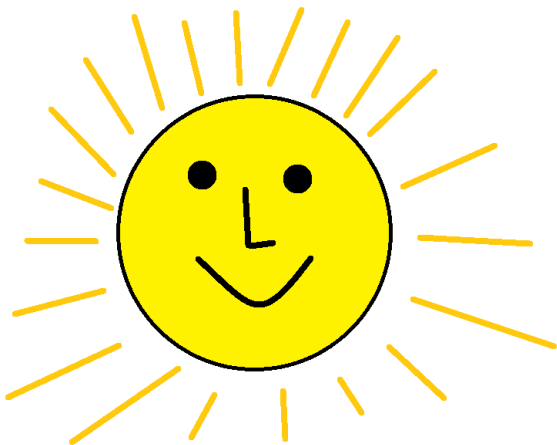
Cvičení s řešením

Spusťte si malování, nastavte velikost obrázku 800 x 600 pixelů. Nakreslete následující obrázky. Obrázky vhodně vybarvěte. Vždy je uložte do své složky pod jménem obr 1, obr 2, atd. Příponu ponechte png.

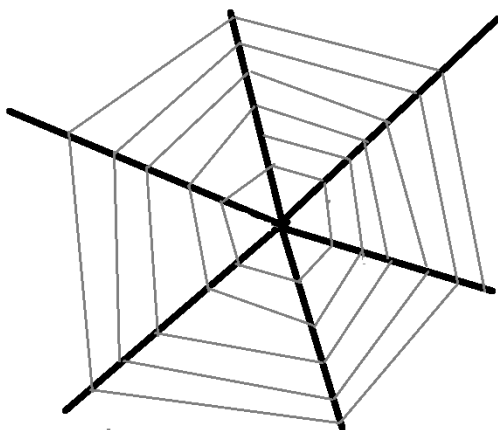
1. domeček pomocí pravidelných tvarů.



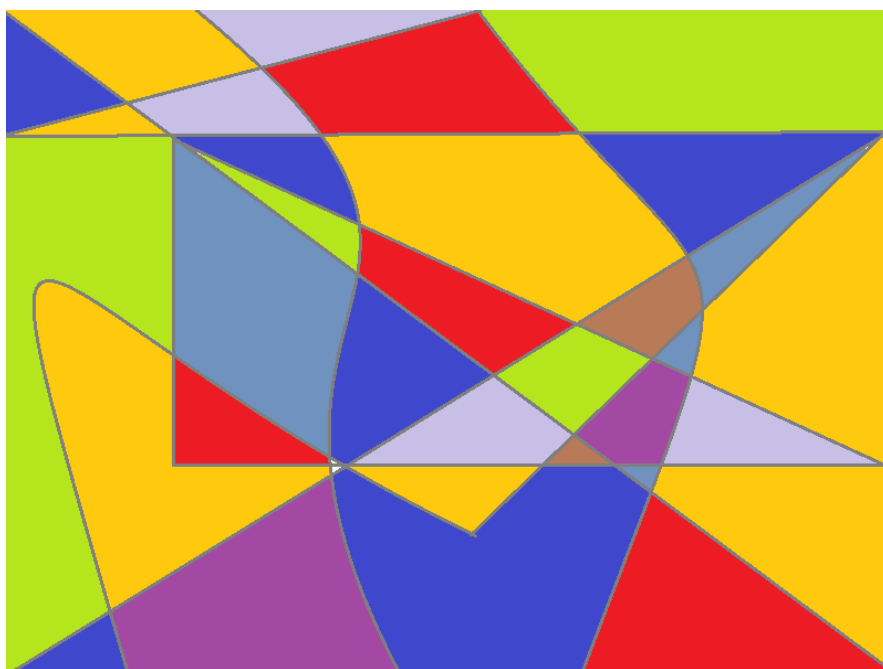
2. sluníčko pomocí pravidelných tvarů (přesný kruh)



3. pavučinu



4. barevnou patlaninu (obrázek složený z různě vybarvených částí)



5. do obrázku patlaniny vložte třikrát svůj domeček (vhodně zmenšete a umístěte)

