

Seminář z informatiky

Kurz se skládá ze dvou ročních bloků, jejichž pořadí se může měnit. Cílem je získat nejen přehled o oboru a základní dovednosti práce s výpočetní technikou, ale také hlubší porozumění vybraným oblastem a základy algoritmického myšlení. V rámci studia jsou studenti vedeni k samostatné práci a tvorbě vlastních projektů.

Podle počtu zájemců mohou buď absolvovat roční kurz základů programování a roční kurz počítačové grafiky nebo dvouletý kurz základů programování.

Programování poskytuje přípravu pro všechny studenty, kteří budou pokračovat na školách technického nebo ekonomického typu, prohloubí si algoritmické, logické i tvůrčí myšlení.

Počítačová grafika pak rozvíjí nejen konkrétní znalosti a dovednosti ale také estetické myšlení a kreativitu a poskytuje zázemí pro celoživotní volnočasové aktivity.

Všechny materiály ke studiu u nás žáci získají v elektronické podobě.

1. Úvod do algoritmizace a programování (C#)

- Základy strukturovaného programování
- Vizuální návrh programu
- Základy tvorby aplikací

2. A Úvod do počítačové grafiky a publikování na webu

- Základy digitální fotografie (Zoner)
- Základy vektorové grafiky (Corel)
- Základy HTML, CSS, tvorba dynamického webu a galerií

2. B Algoritmizace a programování – pokračování (C#)

- Strukturované datové typy
- Návrhy vlastních tříd
- Pokročilejší grafika