

Číslo a název šablony	III/2 Inovace a zkvalitnění výuky prostřednictvím ICT
Číslo didaktického materiálu	EU-OVK-VZ-III/2-ZÁ-212
Druh didaktického materiálu	DUM
Autor	Ing. Renata Zárubová
Jazyk	čeština
Téma sady didaktických materiálů	<i>Úvod do informatiky II</i>
Téma didaktického materiálu	Prezentace 2
Vyučovací předmět	Informatika
Cílová skupina (ročník)	žáci ve věku 11–12 let
Úroveň žáků	začátečníci
Časový rozsah	1 vyučovací hodina
Klíčová slova	Prezentace, snímek, MS PowerPoint, časování prezentace, duplikace, návrh prezentace, šablony, barevná schémata, ppt, pps.
Anotace	Tvorba prezentace, pokročilejší nastavení – použití šablon, barevných schémat, časování. Animace. Použití formátů ppt, pps, pdf. Pravidla pro tvorbu prezentace.
Použité zdroje	CAFOUREK, Bohdan. <i>Windows 7: kompletní příručka</i> . 1. vyd. Praha: Grada, 2010, 326 s. ISBN 978-80-247-3209-1. ROUBAL, Pavel. <i>Informatika a výpočetní technika pro střední školy, 1. díl</i> . 2. vyd. Brno: Computer Press, 2003, 166 s. ISBN 80-722-6237-8. ROUBAL, Pavel. <i>Informatika a výpočetní technika pro střední školy, 2. díl</i> . 2. vyd. Brno: Computer Press, 2003, 136 s. ISBN 80-722-6292-9. DANNHOFFEROVÁ, Jana. <i>1001 tipů a triků pro Microsoft Word 2007-2010</i> . Vyd. 1. Brno: Computer Press, 2011, 408 s. ISBN 978-80-251-3439-9. ROUBAL, Pavel. <i>Hardware pro úplné začátečníky</i> . Vyd. 1. Praha: Computer Press, 2002, 153 s. ISBN 0-722-6730-2.
Typy k metodickému postupu učitele, doporučené výukové metody, způsob hodnocení, typy k individualizované výuce apod.	V pracovním listu je zadání cvičení vycházející z vysvětlené látky a příklad vypracovaného cvičení. Návrh způsobu hodnocení: ohodnocení samostatnosti práce během hodiny a vypracovaného cvičení

Metodický list k didaktickému materiálu

Prohlášení autora

Tento materiál je originálním autorským dílem. K vytvoření tohoto didaktického materiálu nebyly použity žádné externí zdroje s výjimkou zdrojů citovaných v metodickém listu. Použité fotografie jsou dílem autora.

212. Prezentace 2

Pracovní list

Cvičení

Cvičení vypracujte do tohoto dokumentu, přejmenujte si ho Příjmení + prezentace2. Své odpovědi barevně odlište od zadání.

1. Stručně napište, co je to duplikace. Jak ji v prezentaci vytvoříte?
2. Napište co je to přechod mezi snímky?
3. Vložte okno, kde můžete přechody nastavit.
4. Napište, co můžete do prezentace vložit?
5. Vložte okno pro volbu Vložit.
6. Zapište, co nastavujete v Návrhu?
7. Vložte okno pro volbu Návrh.
8. Stručně vysvětlete co je to v prezentaci animace?
9. Zapište, jaké jsou typy animací.
10. Vložte okno pro animaci Dráhy pohybu.
11. Uveďte, jestli můžete mít v prezentaci přítomné hlídání pravopisu programem?
12. Zapište, jakou klávesou spustíte otevřenou prezentaci?

Vytvořte si vlastní prezentaci, složenou z 4–5 snímků na libovolné téma. Prezentaci uložte pojmenovanou Vaše příjmení + Prezentace2.ppt. Jednotlivé snímky vložte, jak jdou za sebou do tohoto cvičení.

Prezentaci zajímavě graficky upravte:

- ✓ V prezentaci budete mít motiv, přechody snímků.
- ✓ Na některý snímek přidejte 4 animace. Zapište do cvičení, které animace jste použili a v jaké skupině jsou zařazené.
- ✓ Upravte také předlohu prezentace tak, že na každém snímku budete mít vložený malý obrázek (připravte si ho v programu Malování).
- ✓ Nastavte Záhlaví a zápatí (zápatí – autor prezentace a číslo snímku). Nebude se zobrazovat na prvním (úvodním) snímku.
- ✓ Prezentaci uložte ve tvaru pptx, ppsx a pdf. Prezentaci také rozložte do jednotlivých obrázků (uložit jako/jpg)

Vypracované cvičení i prezentaci uložte do vyhrazeného místa na školním serveru.

Připomeňte si: Prezentace není slohové cvičení. Text píšeme stručně, v bodech. Nepoužíváme věty. Grafika prezentaci zpestří, ale nesmí se to s ní přehnat.

Cvičení s řešením

Cvičení vypracujte do tohoto dokumentu, přejmenujte si ho Příjmení + prezentace2. Své odpovědi barevně odlište od zadání.

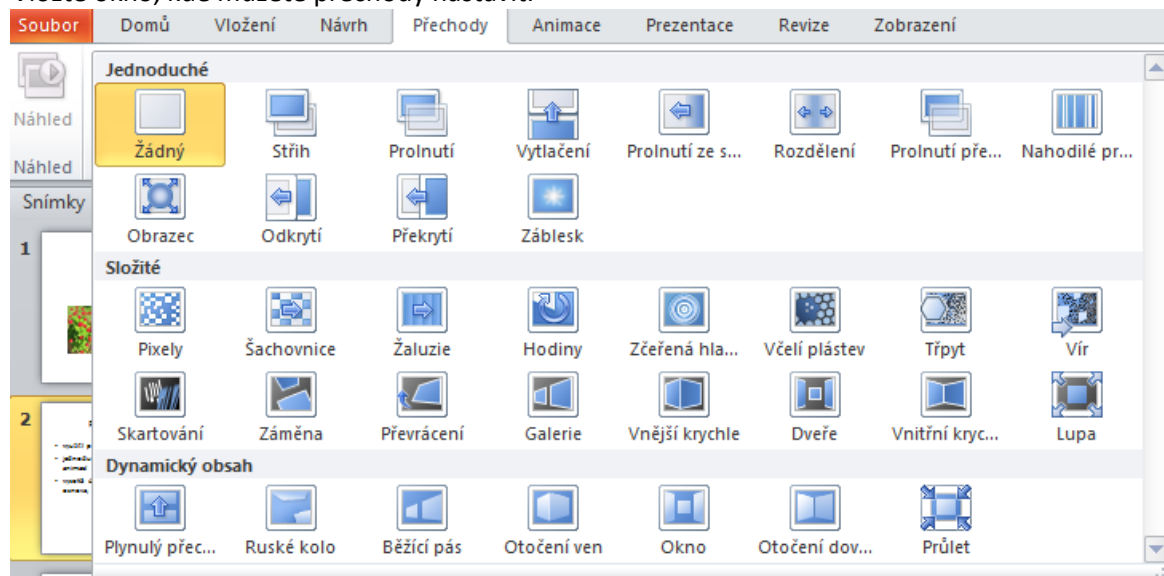
13. Stručně napište, co je to duplikace. Jak ji v prezentaci vytvoříte?

Zdvojení snímku. Pomocí kláves Ctrl + C (kopírovat) a Ctrl + V (vložit). Použití klávesové zkratky Ctrl + D. Volba Duplikovat.

14. Napište co je to přechod mezi snímky?

Pohybové efekty, umožňují přechod od jednoho snímku k druhému. Nastavuje se jim rychlost.

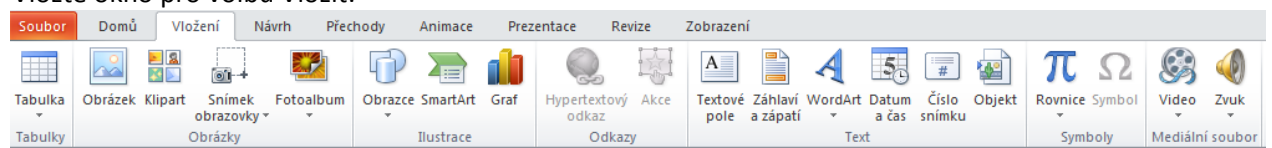
15. Vložte okno, kde můžete přechody nastavit.



16. Napište, co můžete do prezentace vložit?

Například obrázek, klipart, vlastní kreslení.

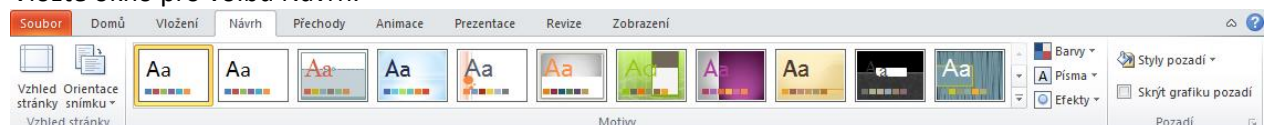
17. Vložte okno pro volbu Vložit.



18. Zapište, co nastavujete v Návrhu?

Barvu, písmo, efekty, pozadí snímků

19. Vložte okno pro volbu Návrh.



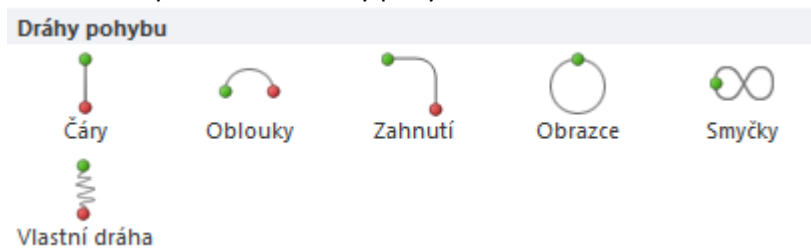
20. Stručně vysvětlete co je to v prezentaci animace?

Grafický objekt, který se bude v prezentaci pohybovat.

21. Zapište, jaké jsou typy animací.

Úvodní, zvýrazňující, Závěrečné, Dráhy pohybu.

22. Vložte okno pro animaci Dráhy pohybu.



23. Uveďte, jestli můžete mít v prezentaci přítomné hlídání pravopisu programem?

Ano, pás karet Revize

24. Zapište, jakou klávesou spustíte otevřenou prezentaci?

Klávesou F5

Vytvořte si vlastní prezentaci, složenou z 4–5 snímků na libovolné téma. Prezentaci uložte pojmenovanou Vaše příjmení + Prezentace2.ppt. Jednotlivé snímky vložte, jak jdou za sebou do tohoto cvičení.

Prezentaci zajímavě graficky upravte:


- ✓ V prezentaci budete mít motiv, přechody snímků.
- ✓ Na některý snímek přidejte 4 animace. Zapište do cvičení, které animace jste použili a v jaké skupině jsou zařazené.
- ✓ Upravte také předlohu prezentace tak, že na každém snímku budete mít vložený malý obrázek (připravte si ho v programu Malování).
- ✓ Nastavte Záhloví a zápatí (zápatí – autor prezentace a číslo snímku). Nebude se zobrazovat na prvním (úvodním) snímku.
- ✓ Prezentaci uložte ve tvaru pptx, ppsx a pdf. Prezentaci také rozložte do jednotlivých obrázků (Uložit jako/jpg)

Vypracované cvičení i prezentaci uložte do vyhrazeného místa na školním serveru.


Připomeňte si: Prezentace není slohové cvičení. Text píšeme stručně, v bodech. Nepoužíváme věty. Grafika prezentaci zpestří, ale nesmí se to s ní přehnat.

Vlastní prezentace






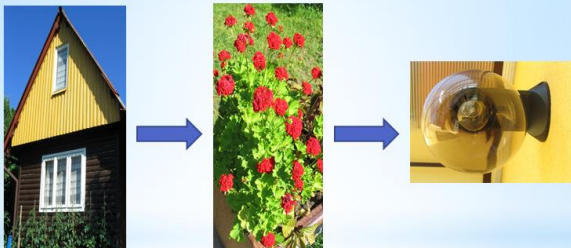
*** pokus**



Bodlinka Bodlinatá, 1,A 2

Nastavení animací:

- a) Přilétnutí (Úvodní)
- b) Kolo (Úvodní)
- c) Vlastní dráha (Dráhy pohybu)
- d) Zmenšování (Závěrečné)

Domeček Kytička Lampička

Bodlinka Bodlinatá, 1,A 3




*** Byl jeden domeček,**

v tom domečku stoleček, na stolečku mistička, v té mističce vodička, ve vodičce rybička, ...

Bodlinka Bodlinatá, 1,A 4



***Děkuji vám za
pozornost.**