

Číslo a název šablony	III/2 Inovace a zkvalitnění výuky prostřednictvím ICT
Číslo didaktického materiálu	EU-OVK-VZ-III/2-ZÁ-206
Druh didaktického materiálu	DUM
Autor	Ing. Renata Zárubová
Jazyk	čeština
Téma sady didaktických materiálů	<i>Úvod do informatiky II</i>
Téma didaktického materiálu	Word – Počítačová grafika (vlastní kreslení)
Vyučovací předmět	Informatika
Cílová skupina (ročník)	žáci ve věku 11–12 let
Úroveň žáků	začátečníci
Časový rozsah	1 vyučovací hodina
Klíčová slova	Kreslení ve Wordu, drátěný model, změna velikosti, sloučení. Efekty obrázků. Stín.
Anotace	Vytváření vlastních obrázků ve Wordu s použitím nástrojů kreslení. Změna velikosti, barvy, překlápění, zrcadlové překlopení. Sloučení částí obrázku. Drátěný model. Efekty u obrázků, stín.
Použité zdroje	<p>CAFOUREK, Bohdan. <i>Windows 7: kompletní příručka</i>. 1. vyd. Praha: Grada, 2010, 326 s. ISBN 978-80-247-3209-1.</p> <p>ROUBAL, Pavel. <i>Informatika a výpočetní technika pro střední školy, 1. díl</i>. 2. vyd. Brno: Computer Press, 2003, 166 s. ISBN 80-722-6237-8.</p> <p>ROUBAL, Pavel. <i>Informatika a výpočetní technika pro střední školy, 2. díl</i>. 2. vyd. Brno: Computer Press, 2003, 136 s. ISBN 80-722-6292-9.</p> <p>DANNHOFFEROVÁ, Jana. <i>1001 tipů a triků pro Microsoft Word 2007-2010</i>. Vyd. 1. Brno: Computer Press, 2011, 408 s. ISBN 978-80-251-3439-9.</p> <p>ROUBAL, Pavel. <i>Hardware pro úplné začátečníky</i>. Vyd. 1. Praha: Computer Press, 2002, 153 s. ISBN 0-722-6730-2.</p>
Typy k metodickému postupu učitele, doporučené výukové metody, způsob hodnocení, typy k individualizované výuce apod.	<p>V pracovním listu je zadání cvičení vycházející z vysvětlené látky a příklad vypracovaného cvičení. Návrh způsobu hodnocení: ohodnocení samostatnosti práce během hodiny a vypracovaného cvičení</p>

Metodický list k didaktickému materiálu

Prohlášení autora

Tento materiál je originálním autorským dílem. K vytvoření tohoto didaktického materiálu nebyly použity žádné externí zdroje s výjimkou zdrojů citovaných v metodickém listu. Všechny obrázky jsou dílem autora.

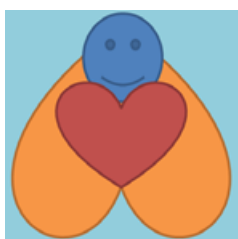
206. Word – Počítačová grafika (vlastní kreslení)

Pracovní list

Cvičení

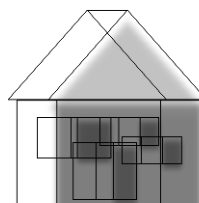
Pracujte do tohoto cvičení, nejprve si ho uložte (uložit jako) pod svým příjmením + číslo hodiny.

1. Nakreslete vlastní obrázek pomocí připravených tvarů. Obrázek nezapomeňte sloučit.
2. Nakreslený obrázek zkopírujte, znovu čtyřikrát vložte. U vložených obrázků postupně měňte: velikost, barvu, překlopte zrcadlově, vytvořte drátěný model.
3. Nakreslete vlastní obrázek pomocí klikyháků. Jednotlivé části pospojujte
4. Nakreslete sluníčko. Předejte stín.
5. Nakreslete následující potvůrku (viz vzor)



6. Nakreslete kreslený vtíp.
7. Máte-li volný čas, vytvořte zajímavý obrázek.
8. Cvičení uložte na určené místo na školním serveru.

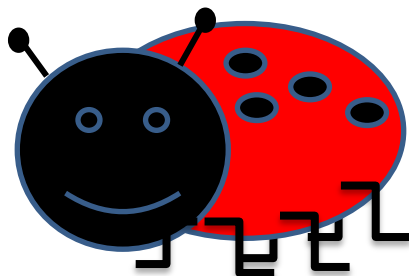
Vzor pro inspiraci (vytvořte si obrázky své):



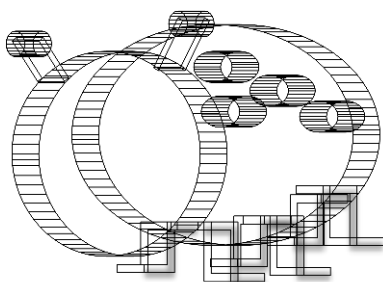
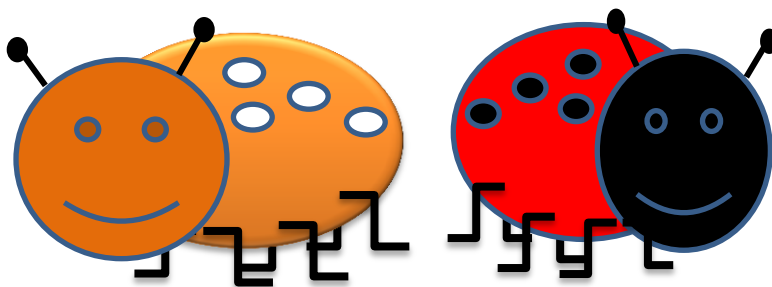
Cvičení s řešením

Pracujte do tohoto cvičení, nejprve si ho uložte (uložit jako) pod svým příjmením + číslo hodiny.

1. Nakreslete vlastní obrázek pomocí připravených tvarů. Obrázek nezapomeňte sloučit.



2. Nakreslený obrázek zkopírujte, znovu čtyřikrát vložte. U vložených obrázků postupně měňte: velikost, barvu, překlopte zrcadlově, vytvořte drátěný model.



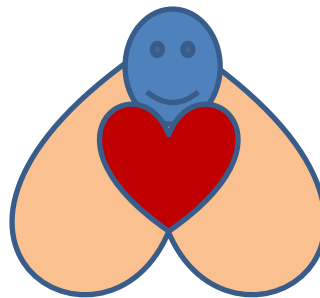
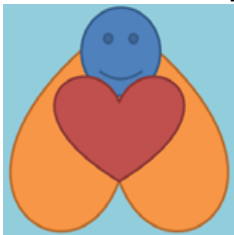
3. Nakreslete vlastní obrázek pomocí klikyháků. Jednotlivé části pospojujte



4. Nakreslete sluníčko. Předejte stín.



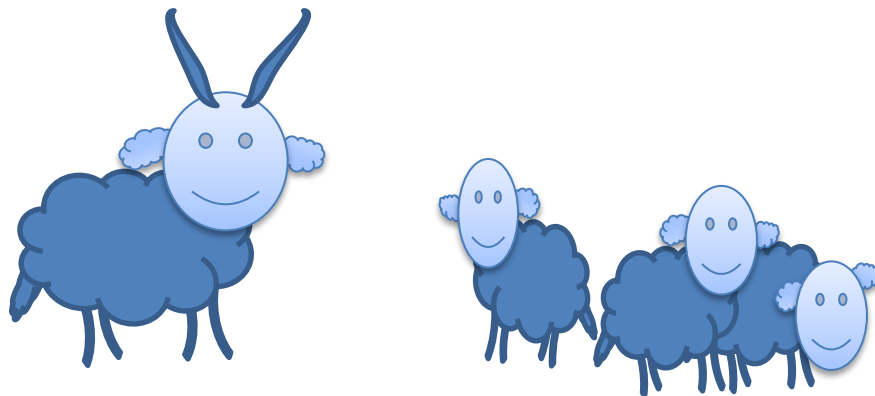
5. Nakreslete následující potvůrku (viz vzor)



6. Nakreslete kreslený vtíp.



7. Máte-li volný čas, vytvořte zajímavý obrázek.



8. Cvičení uložte na určené místo na školním serveru.

Vzor pro inspiraci (vytvořte si obrázky své):

