

Indexované seznamy

Indexované seznamy

- Používají k uložení více hodnot, které jsou přístupné pomocí svých indexů (od 0)
- Na rozdíl od pole mohou dynamicky růst
- Instance třídy **List<Typ>**, kde se v lomených závorkách uvádí skutečný typ položek
- Vytvoření bezparametrickým konstruktorem
`List<int> cisla = new List<int>();`
seznam je na začátku prázdný

Operace nad seznamem

- Naplnění seznamu – Add
- Vložení prvku na určité místo – Insert
- Odstranění zadaného prvku – RemoveAt

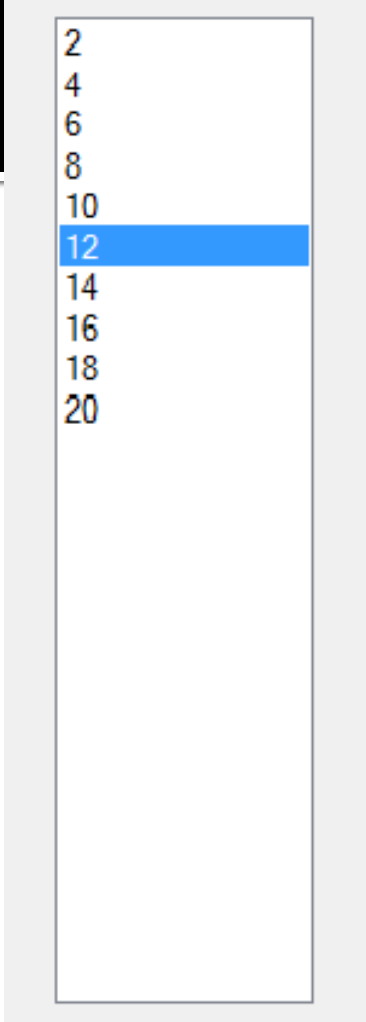
Operace nad seznamem

Příklady

- Přidání prvku na konec: `cisla.Add(prvek)`
- Aktuální počet prvků: `cisla.Count()`
- Vložení na pozici `i`:
`cisla.Insert(i, prvek)`
- Rušení prvku na pozici `i`: `cisla.RemoveAt(i);`

Rozvírací seznam (listBox)

- Seznam položek – `listBox.Items`
- Přidání – `listBox.Items.Add(prvek)`
- Rušení na pozici `i`
`listBoxVstup.Items.RemoveAt(i)`
- Index vybrané položky –
`listBox.SelectedIndex` (zde 5)
- Není-li nic vybráno
`listBox.SelectedIndex=-1`



2
4
6
8
10
12
14
16
18
20