

Grafika I

Poznámky

Panel

- Užívá se jako kontejner pro další komponenty (RadioBoxy apod.)
- Má také událost Paint
- Souřadný systém bude spojen s panelem.
- V ToolBoxu ve skupině Containers.

Paint Panelu

- Kreslení bude v události Paint panelu
- Vyvolání – metoda **panel.Refresh()**

Společná obsluha událostí

- Jednou nadefinovanou událost můžeme použít znova
- Vybereme v Editoru vlastností z rozbalovací nabídky
- Vhodně přejmenujeme v kódu
Na jméno metody, kterou chceme přejmenovat klepneme pravým tlačítkem myši a z místní nabídky vybereme Recator/Rename

Rozměry okna, panelu apod. pro kreslení

- `ClientSize.Width`
- `ClientSize.Height`
- `panel.Width`
- `panel.Height`

Událost Resize

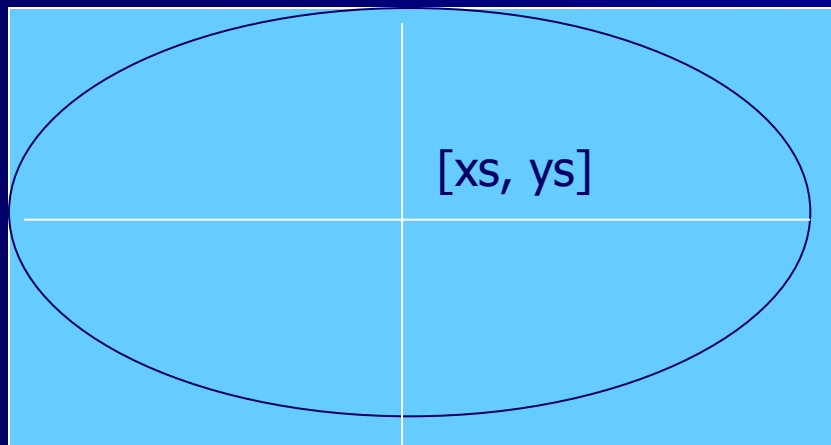
- Vyvolá se při změně rozměrů okna okna

Událost Load

- Vyvolá se při vytvoření formuláře

Kreslení elipsy od středu

$[xs - sirka/2, ys - vyska/2]$



vyska

sirka