



Evropská vlajka

vektorová grafika

Počítačová grafika

Mgr. Milana Soukupová

Gymnázium Česká Třebová

Evropská vlajka

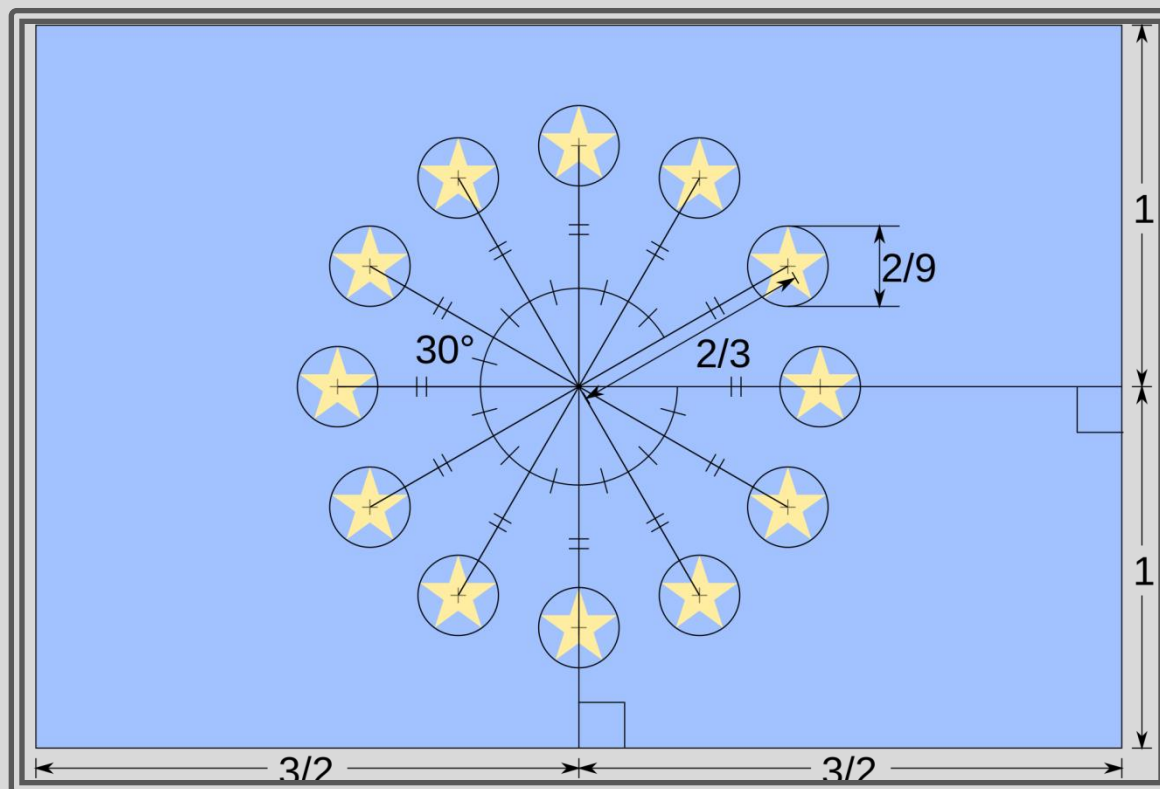


Téma sady didaktických materiálů	Počítačová grafika
Číslo a název šablony	III/2 Inovace a zkvalitnění výuky prostřednictvím ICT
Číslo didaktického materiálu	EU-OPVK-VT-III/2-SO-117
Druh didaktického materiálu	Prezentace
Téma didaktického materiálu	Evropská vlajka – vektorová grafika
Autor	Mgr. Milana Soukupová
Vyučovací předmět	Informatika
Cílová skupina	žáci ve věku 14–15 let
Klíčová slova	Evropská vlajka, kopírování, otáčení, rozměr, poměr
Anotace	Prezentace pomáhá sestavit vlajku EU ve vektorové grafice podle pravidel. Nabádá k přesnému dodržování grafických pravidel (barev a tvarů).

Geometrický popis



- Poměr stran vlajky je 3 : 2
- Zvolte rozměry tak, aby se vlajka vešla na stránku např.: (270 mm x 180 mm)
- Orientace stránky: na šířku
- **1 díl = 90 mm**
- **$\frac{3}{2}$ dílu = 135 mm**
- **$\frac{2}{3}$ dílu = 60 mm**
- **$\frac{2}{9}$ dílu = 20 mm**



Evropská vlajka



Evropská vlajka není pouze symbolem Evropské unie, ale i **evropské jednoty a identity** v širším smyslu. Kruh zlatých hvězd představuje solidaritu a spolupráci mezi evropskými národy. Počet hvězd nemá žádnou souvislost s počtem členských států. Hvězd je dvanáct, protože toto číslo tradičně symbolizuje dokonalost, úplnost a jednotu.



Chyby



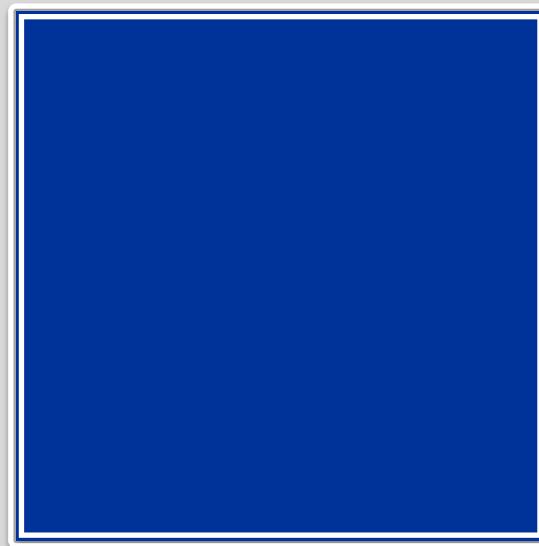
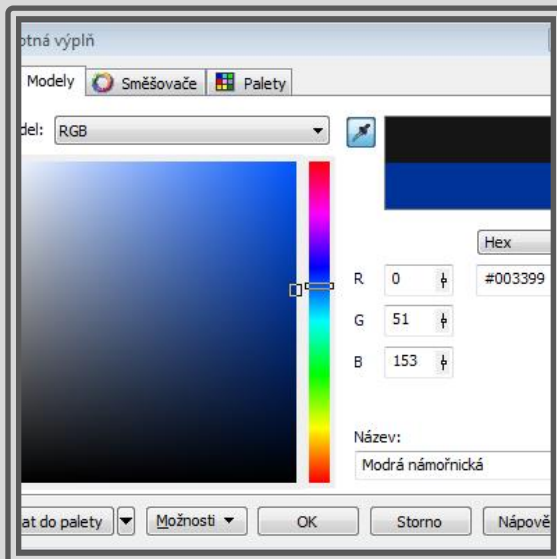
- Znak je zobrazen obráceně
- Hvězdy mají špatnou orientaci. Všechny hvězdy musí být otočeny stejně – dva hroty dole a jeden nahoře.
- Hvězdy jsou v kruhu rozmístěny nesprávně, musí být rozmístěny jako hodiny na ciferníku.



Barvy



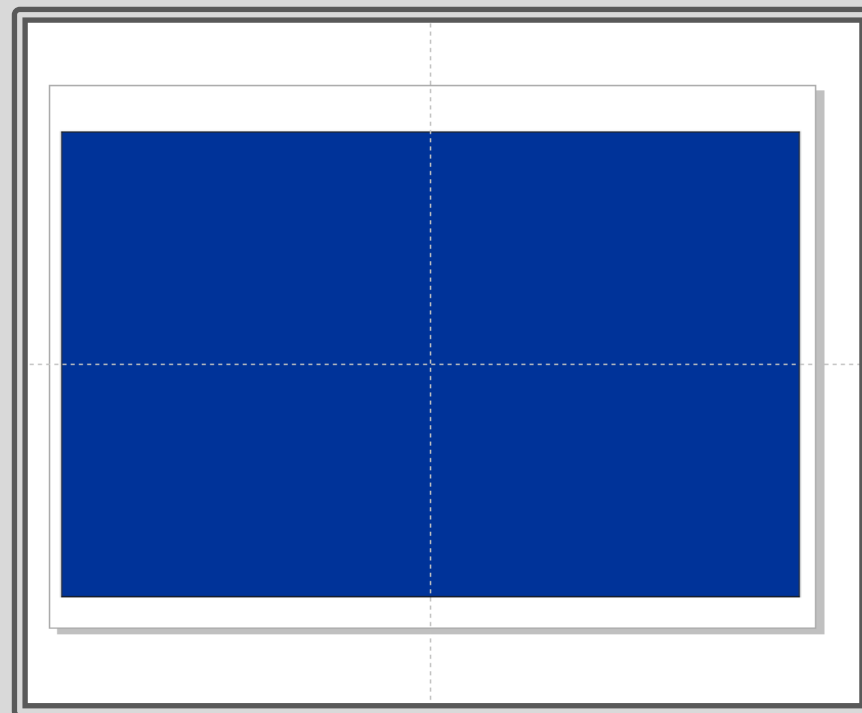
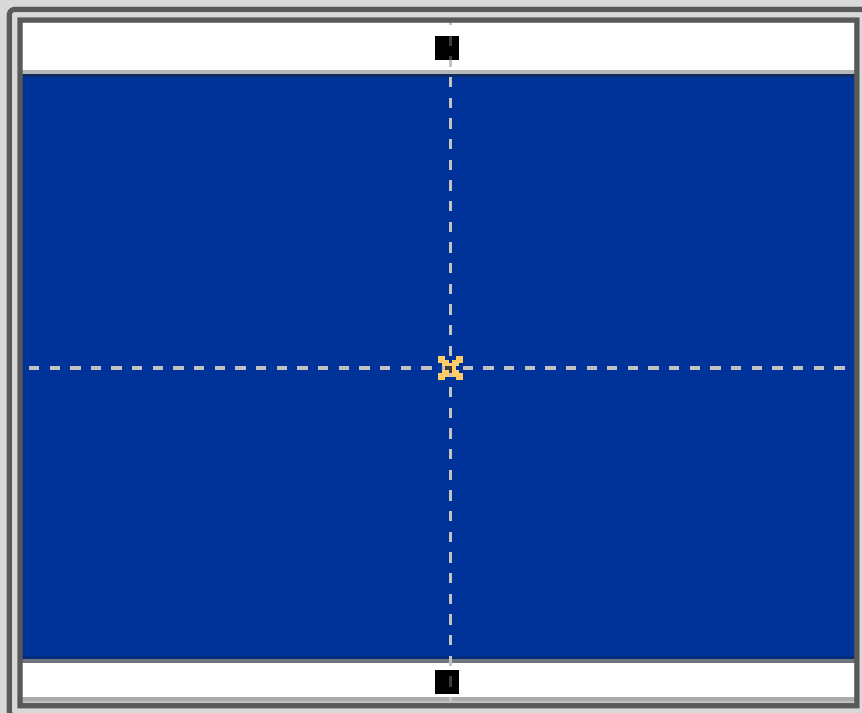
- Barva obdélníku je Pantone Reflex Blue. Tato barva je v barevném prostoru RGB reprezentována čísly **0, 51, 153**
- Hvězdy mají barvu Pantone Yellow. Tato barva je v barevném prostoru RGB reprezentována čísly **255, 204, 0**



Obdélník



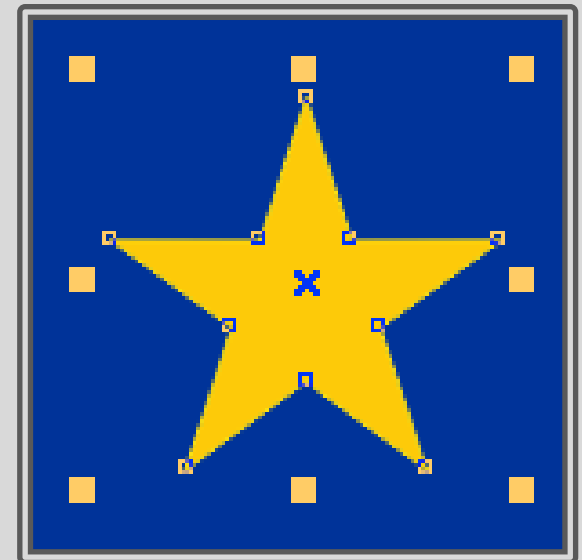
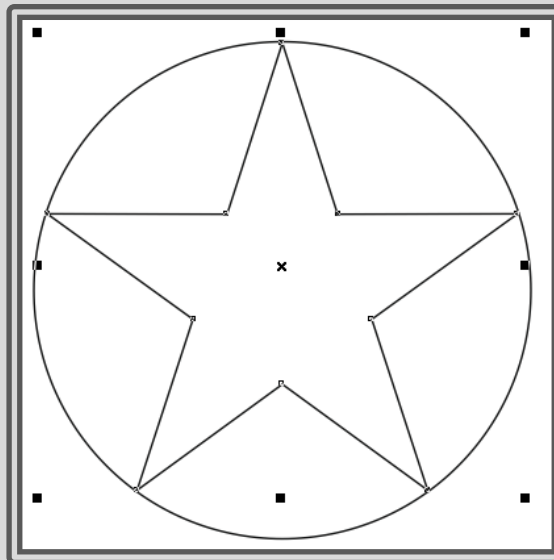
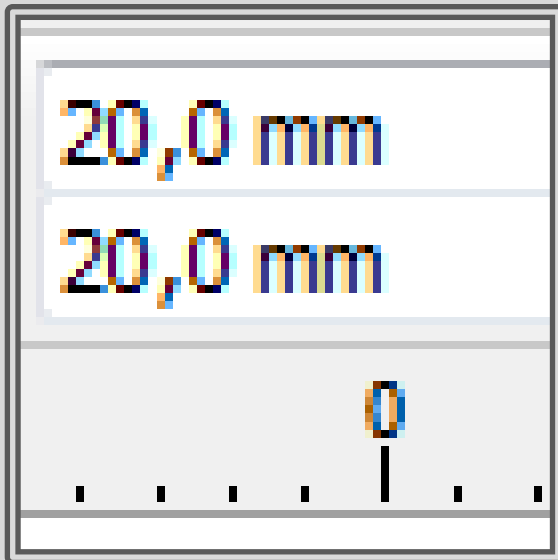
- Nakreslete obdélník o rozměrech **270 mm x 180 mm**
- Pomocí vodících linek označíme střed obdélníku
- Obdélník vybarvěte RGB (**0, 51, 153**)



Hvězda



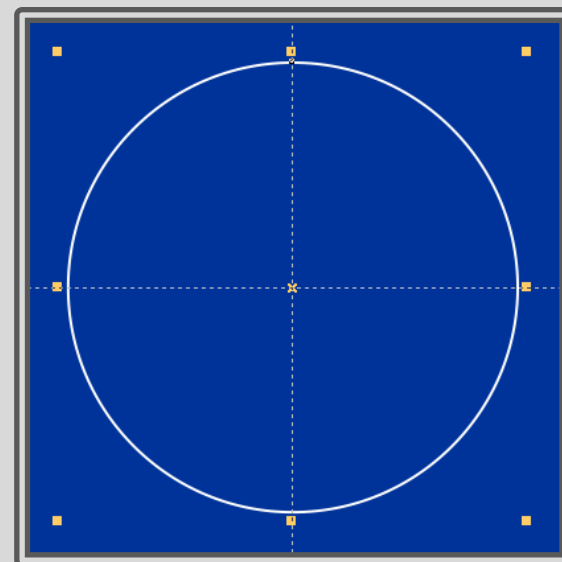
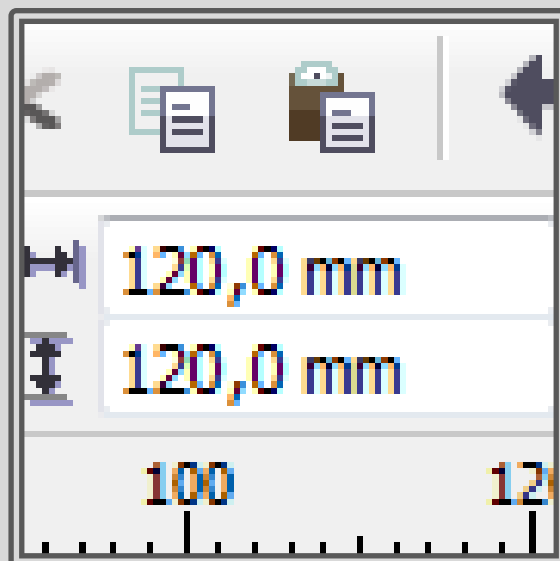
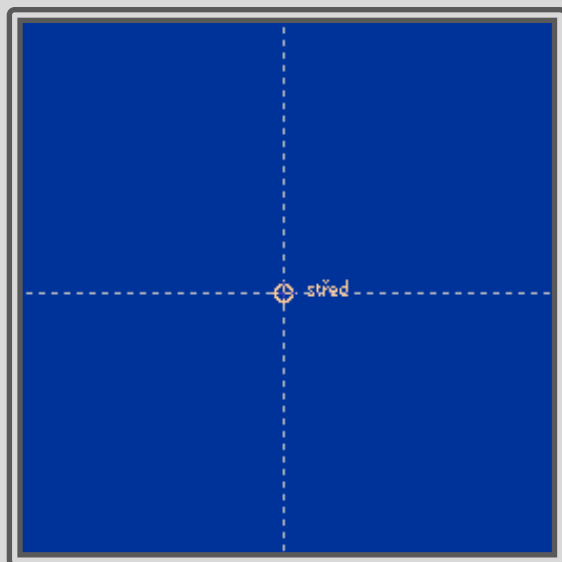
- Nakreslete kružnici o průměru 20 mm (držte Ctrl)
- Do kružnice vepište pěticípou hvězdu (držte Ctrl + Shift) a začněte od středu kružnice
- Hvězdu vybarvěte (RGB **255, 204, 0**)



Rozmístění hvězd



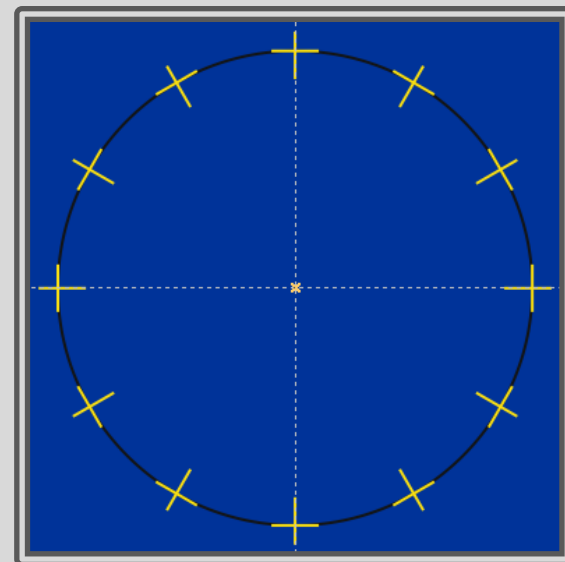
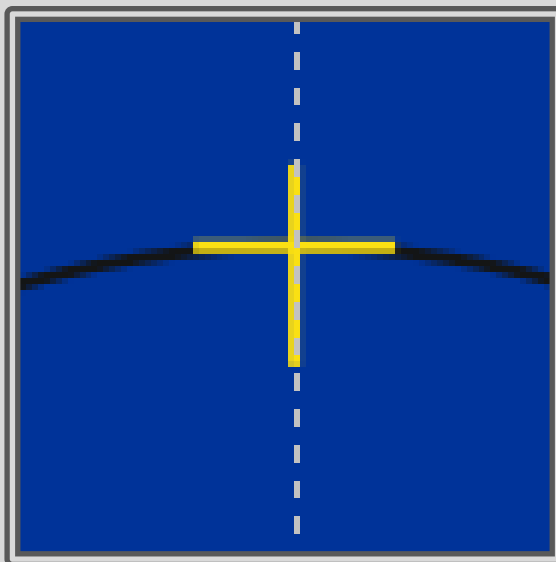
- Kružnice po které jsou rozmístěné hvězdy má poloměr 60 mm, tedy **průměr 120 mm**
- Nakreslete kružnici o průměru 120 mm a začněte od středu obdélníku (držte Ctrl + Shift)



Rozmístění hvězd



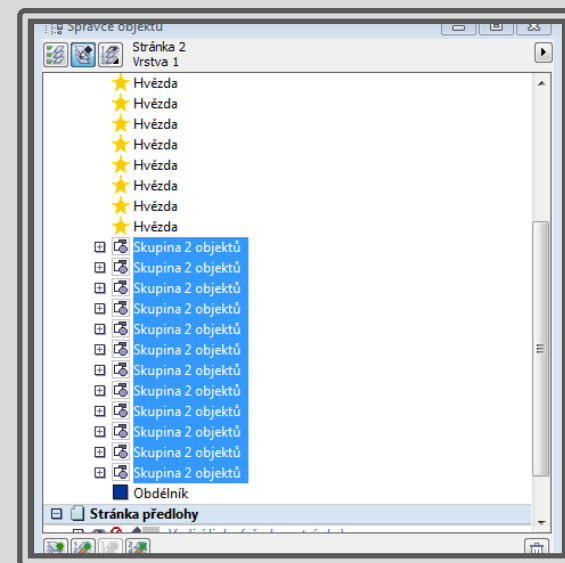
- Po kružnici rozmístěte body, na kterých budou hvězdy
- Vytvořte kříž, úsečky seskupte
- Střed otáčení kříže umístěte do středu kružnice
- Otočte objektem o 30° , přimáčkněte pravé tlačítko myši, aby vznikla kopie, při kopírování držte tlačítko Ctrl – lze otáčet pouze o násobky 15°
- Ctrl R – opakujte ještě $10\times$



Rozmístění hvězd



- Na připravené body rozmístěte kopie hvězd
- Umístěte vždy střed hvězdy na střed kříže
- Kontrolu provedte přenesením kružnice do popředí
- Využívejte přichycení k objektům



Evropská vlajka



Odstraňte všechny pomocné objekty vlajku
exportujte



Evropská vlajka



Zjistěte další podrobnosti o Evropské vlajce.

Zjistěte jaké jsou zásady pro její užívání.



Zdroje



Obr. na snímku 3: Poměry vzdáleností na vlajce . Ssolbergj. [cit. 2013-09-19]. Dostupný pod licencí Creative Commons na WWW:

<http://commons.wikimedia.org/wiki/File:EU_Flag_specification.svg>

EVROPSKÁ UNIE. *Pravidla pro grafickou úpravu dokumentů: Grafický průvodce evropským znakem* [online]. 2013 [cit. 2013-09-26]. ISSN 1831-5380. Dostupné z: <<http://publications.europa.eu/code/cs/cs-5000100.htm>>

Použití díla



Materiály jsou určeny pro bezplatné používání pro potřebu výuky a vzdělávání na všech typech škol a školských zařízeních.

Jakékoli další využití podléhá autorskému zákonu.

Kontakt: Milana.Soukupova@gmail.com